

*Euskaratzeko lanean ari gara.*

Noticia publicada en Diario Vasco sección Bidasoa, el martes día 6 de Diciembre de 2016.

## **Acubi da a conocer advertencias sobre la seguridad en los juguetes y los contenidos de los videojuegos**

-

- M.A.I.
- IRUN

6 diciembre 201600:38

Acubi, la Asociación de Consumidores y Usuarios del Bidasoa, ha dado a conocer una serie de advertencias y recomendaciones que ha elaborado junto a la Oficina Municipal de Información al Consumidor (OMIC) para que se tengan en cuenta durante la campaña navideña. La información se refiere a los juguetes y los videojuegos, regalos habituales en estas fechas. «Casi la cuarta parte de los productos no alimenticios que se retiran del mercado por ser inseguros o peligrosos son juguetes», recuerdan desde Acubi que enumera «correpasillos, muñecos, bicicletas, pistolas simuladas, coches teledirigidos» y otros que no cumplen la normativa. Por ello, entre otras cosas, recomienda comprobar que el producto adquirido tenga el sello CE y una etiqueta «en castellano, legible y visible» que advierta de los riesgos y del correcto uso», especialmente en juegos magnéticos, químicos, eléctricos...

### **Normativa en videojuegos**

En los videojuegos, existe un código europeo, PEGI, que limita la edad de uso del mismo, en función de su contenido, para menores de 3, 7, 12, 16 o 18 años según el caso, y que siempre está visible en el estuche. Esa información se complementa con diversos iconos que advierten de si en el juego existe lenguaje soez, contenido sexual, escenas de violencia, referencias a las drogas, momentos de terror, incluso si es susceptible de participar en partidas con otros jugadores a través de internet.

Ante la duda, para conocer en detalle tanto las razones por las que un videojuego se limita a unas edades u otras y conocer los iconos que identifican cada uno de los contenidos mencionados, conviene dirigirse a la web [www.pegi.info](http://www.pegi.info) antes de proceder a la compra de un juego.

## Acubi da a conocer advertencias sobre la seguridad en los juguetes y los contenidos de los videojuegos

Administrator-k idatzia

Asteartea, 2016(e)ko abendua(r)en 06-(e)an 22:29etan -

---