

Noticia publicada en Diario Vasco sección Bidasoa, el sábado día 18 de Mayo de 2013.

IRUN

Santiagoko Deabruak organiza el día 'sin

cables ni pilas' en Palmera-Montero

MAÑANA SÁBADO, EN LA PLAZA JOSÉ ANTONIO LOIDI, PROPONDRÁN JUEGOS ESPECIALMENTE DIRIGIDOS A CHICOS Y CHICAS ENTRE LOS 4 Y 16 AÑOS PERO ABIERTO A TODAS LAS EDADES

18.05.13 - 00:12 - M.A.I. | [IRUN.](#)

PROGRAMA

Día y hora. Será este sábado, a partir de las 16.30 horas, dirigido a todos los públicos, especialmente a niños y jóvenes entre los cuatro y los dieciséis años. Lugar. Las actividades se desarrollarán en Palmera-Montero, en la plaza entre las calles José Antonio Loidi y Ricardo Alberdi.

Actividades.

Durante la tarde, se propondrán diversos juegos como el Mikado, las anillas, el cuatro en línea gigante, la rayuela, el pañuelito y otros, además de alguna sorpresa.

Videoconsolas e internet; ordenadores, televisión, móviles y tabletas. El ocio entre los más jóvenes parece ir siempre ligado a electricidad y la electrónica. Hace ya seis años que Santiagoko Deabruak decidió que debía contar a los más jóvenes modos de entretenimiento 'sin cables ni pilas'. Modos de entretenimiento que, además, no tienen por qué ir ligados a un balón. «Queremos involucrar a los niños y los mayores a jugar y disfrutar sin necesidad de usar ni pilas ni corriente eléctrica», explican desde la entidad organizadora, Santiagoko Deabruak. «Se trata de jugar a los juegos que no hace tantos años disfrutábamos los críos y los no tan críos», especialmente dirigidos a niños y jóvenes entre los 4 y 16 años.

Santiagoko Deabruak organiza el día 'sin cables ni pilas' en Palmera-Montero

Administrator-k idatzia

Larunbata, 2013(e)ko maiatza(r)en 18-(e)an 23:47etan - Azken eguneratzea Osteguna, 2013(e)ko maiatza(r)en 30-(e)an 11:47etan

La actividad se va a desarrollar mañana sábado, desde las cuatro y media de la tarde, en la plaza que queda entre las calles Ricardo Alberdi y José Antonio Loidi, en la barriada de Palmera-Montero. Se trata de un espacio amplio y completamente peatonal y con una variada oferta de hostelería a su alrededor para completar el plan.

Además de aparcar por una tarde las consolas, el televisor y el resto de aparatos que ocupan nuestro día a día, la iniciativa 'sin cables ni pilas' tiene el objetivo de fomentar la socialización mediante los juegos en grupo. Así, se plantean por ejemplo actividades lúdicas como el 4 en línea gigante, la rayuela, el pañuelito... Además de otros como las anillas (un juego sencillo que desarrolla la habilidad y la precisión) o el mikado (un juego para fomentar la habilidad motriz y que requiere a los jugadores pulso firme, concentración, mucha paciencia y cierto sentido de la estrategia). Con todo esto, y alguna sorpresa más, Santiagoko Deabruak conforma un programa de actividad diferente y único en la programación anual.