

Noticia publicada en Diario Vasco sección Bidasoa, el martes día 20 de Enero de 2015.

El gazteleku será una de las 500 sedes del maratón de creación de videojuegos 'Global Game Jam'

-

- M.A.I.
- IRUN

20 enero 2015 01:00

El Gazteleku Martindozenea será este fin de semana una de las 500 sedes mundiales del 'Global Game Jam', un evento reconocido entre los aficionados y los profesionales del sector de los videojuegos. Cumple este año su séptima edición como un acontecimiento mundial (516 sedes en 78 países) que espera contar con unos 14.000 participantes. El evento es un maratón de creación de videojuegos. Cualquier persona puede apuntarse, formar un equipo con otros participantes y enfrentarse al reto de desarrollar un videojuego, basado en el tema que se proponga, en sólo 48 horas. Los resultados se suben a la web oficial de 'Global Game Jam' para que gente de todo el mundo pueda probarlos. De la mano de la asociación de profesionales y aficionados del videojuego de Gipuzkoa 'Pintxo Developers', la empresa irunesa Openbiz y los departamentos de Promoción Económica y Juventud de Ayuntamiento de Irun, el Gazteleku Martindozenea será, desde el viernes al domingo, la única sede en el País Vasco junto con Bilbao.

Intenso fin de semana

El viernes por la tarde, la organización global desvelará el tema de este año para el desarrollo de los videojuegos. Al inicio de la sesión, tendrán lugar encuentros y dinámicas para que los participantes se conozcan entre sí y se puedan crear grupos que mezclen todo tipo de perfiles. El domingo 25 a mediodía se subirán los videojuegos a la plataforma de Global Game Jam.

La inscripción, gratuita, puede cursarse en <http://ggj.pintxodeveloper.com>, sin que se requiera especiales conocimientos informáticos. Las novedades sobre el encuentro se podrán seguir en las redes sociales a través del hashtag #GGJGipuzkoa.