

Noticia publicada en Diaro Vasco sección Bidasoa ,el domingo día 25 de Enero de 2015.

Etorki Games e Ingumak, las referencias locales

-

25 enero 201501:14

Los móviles y los juegos a través de navegador han hecho más accesible el desarrollo de videojuegos. Permiten al menos, intentar abrirse un hueco. Es lo que está haciendo la empresa irundarra Etorki Games, que ha publicado ya dos juegos para móviles, Mad Dan y Hamster Basket, que pueden descargarse gratuitamente. Están desarrollando un tercer juego y una aplicación, muy ambiciosa, sobre su ciudad natal. En otro contexto, menos profesional, se mueve Ingumak, que no es una empresa, sino un colectivo. «Llevamos 10 años creando juegos de forma amateur», explica Imanol Pinelo, impulsor de esta aventura junto a su tocayo y amigo desde la infancia Imanol Toro, a la que se sumó otro irundarra, Aritz Aizpuru. «Cuando empezamos a hacer esto, lo de los videojuegos era otra cosa. Había mucha menos gente creando y era un sector menos conocido. Ahora es diferente y además Pintxo Developer ha permitido que gente que andaba en el mundillo se conociera. A nosotros nos faltaba un programador y conocimos a Luismi, que andaba buscando diseñadores para hacer juegos. Ahora el equipo es más fuerte».

En su día, lanzaron una primera parte de una simpática aventura gráfica y un par de proyectos más quedaron a medias, «pero los retomaremos. Ahora estamos centrados en un videojuego multijugador online, un juego de gladiadores en el que te enfrentarás a otra persona de cualquier rincón del mundo en un entorno realista». La propuesta, 'Morituri te salutant' se llama, la han presentado en el certamen internacional de videojuegos independientes Hoplay, hace poco más de un mes en Bilbao. Esperan que el próximo verano pueda empezar a jugarse.